### RESUMEN GENERAL DEL CURSO

¿Qué hacen los informáticos?

Video 24

Facultad de Filosofía y Humanidades Universidad Nacional de San Agustín

Escuela de Literatura y Lingüística

2019

### contenido

- ① ¿Qué hace la gente que aprende informática?
  - Pensamiento computacional

- 2 Ejemplos
  - Diversos

### contenido

- ① ¿Qué hace la gente que aprende informática?
  - Pensamiento computacional

- 2 Ejemplos
  - Diversos

• Casi todo. Películas de animación, evitan que los aviones se caigan del cielo, ayudan a cirujanos.

- Casi todo. Películas de animación, evitan que los aviones se caigan del cielo, ayudan a cirujanos.
- Identificar o inventar abstracciones útiles.

- Casi todo. Películas de animación, evitan que los aviones se caigan del cielo, ayudan a cirujanos.
- Identificar o inventar abstracciones útiles.
- A veces están a la mano, y podemos hacerlas salir. A veces las tenemos que inventar nosotros mismos.

- Casi todo. Películas de animación, evitan que los aviones se caigan del cielo, ayudan a cirujanos.
- Identificar o inventar abstracciones útiles.
- A veces están a la mano, y podemos hacerlas salir. A veces las tenemos que inventar nosotros mismos.
- Luego formulamos una solución a un problema como resultado de un experimento computacional.

- Casi todo. Películas de animación, evitan que los aviones se caigan del cielo, ayudan a cirujanos.
- Identificar o inventar abstracciones útiles.
- A veces están a la mano, y podemos hacerlas salir. A veces las tenemos que inventar nosotros mismos.
- Luego formulamos una solución a un problema como resultado de un experimento computacional.
- Luego viene la parte en la que uno se enreda, pero será más fácil a medida que se avanza. Después necesitamos validar la configuración experimental, convencernos de que el código es correcto, además de ejecutar el experimento, y luego evaluar los resultados, para finalmente repetir según sea necesario. Y esa es, por supuesto, la clave.

### contenido

- 1 ¿Qué hace la gente que aprende informática?
  - Pensamiento computacional

- 2 Ejemplos
  - Diversos

## Epilepsia

Muerte súbita cardíaca

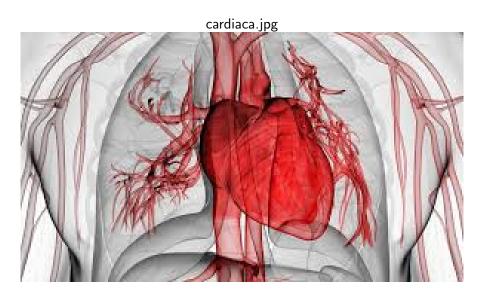
Necesidad de aprender un lenguaje de programación

6 / 11

## **Epilepsia**



### Muerte súbita cardíaca



# Lenguaje de programación



Conclusiones

### Conclusiones

- La labor de un informático abarca casi todos los campos.
- Su similitud con la experimentación en el método científico es indudable.
- Existen distintos ejemplos que demuestran su importancia en los avances tecnológicos para el bien de la sociedad.
- Importancia
  - de aprender un lenguaje de programación.
  - ya sea Python, C++, Java u otro.

### bibliografia I



Allen B. Downey. Think Python: How to Think Like a Computer Scientist. Green Tea Press.



rof. John Guttag. Introduction to Computer Science and Programming